

Abstrakt:

Cíl: Cílem této diplomové práce je zhodnotit vliv terapie na herní konzoli Nintendo Wii a terapie Vojtovou reflexní lokomocí na statickou a dynamickou posturální kontrolu u 14 dětí ve věku 6-18 let s lehkou formou dětské mozkové obrny.

Metodika: Čtrnáct dětí ve věku 6-18 let bylo náhodně rozděleno na dvě skupiny. Obě skupiny podstoupily s půlročním odstupem terapii Vojtovou reflexní lokomocí a terapii aktivní videohrou, ovšem v opačném pořadí. Před začátkem terapie, ihned po skončení terapie a s odstupem 8 týdnů po skončení terapie proběhlo posturografické měření na přístroji Balance Master.

Výsledky: Po obou terapiích došlo k signifikantnímu zvýšení rychlosti výchylek COP v subtestu mCTSIB na pevné podložce při zavřených očích a ke snížení rychlosti výchylek COP v subtestu mCTSIB na měkké podložce při zavřených očích. Po obou terapiích také došlo k signifikantnímu snížení času potřebného k provedení otočky v testu SQT. V ostatních provedených testech (LOS, RWS, WA, TW) a subtestech nedošlo po terapiích k signifikantním změnám. Mezi terapiemi nebyl nalezen signifikantní rozdíl, patrné ale bylo, že dlouhodobý efekt terapie (8 týdnů) byl převážně u terapie VRL.

Závěr: Terapie Vojtovou reflexní lokomocí i aktivní videohrou Nintendo Wii mají vliv na posturální kontrolu dětí s DMO. VRL má větší tendenci udržet si efekt i po skončení terapie.

Klíčová slova: dětská mozková obrna, Vojtova reflexní lokomoce, Nintendo Wii, posturální kontrola, Balance Master