

## **Abstrakt v čj**

### **Východiska**

Problém přesmyku z látkové závislosti na jinou látkovou závislost je známý jev. Jakým způsobem je očima respondentů vnímán přesmyk z látkové závislosti na hraní počítačových her? Zkoumání problematiky nahrazování užívání drog a proces přesmyku, důvody, mechanismy a okolnosti přesmyku ze subjektivního pohledu uživatelů.

### **Formulace cílů, metodologie, výzkumný soubor**

Byl proveden kvalitativní výzkum. Rozhovory vedené formou narativní analýzy, doplněné o semistrukturovaný rozhovor. Výzkumný soubor se skládal ze smíšeného vzorku pěti respondentů s pozitivní látkovou závislostí, jež nebyla podmíněna aktivním trváním, a současně zkušeností s hraním počítačových her, jež nemuselo splňovat kritéria závislosti. Otázky směřovaly k pochopení procesu přesmyku z látkové závislosti na počítačové hry pohledem uživatelů.

### **Hlavní výsledky**

Respondenti našli shodné projevy při hraní počítačových her jako při látkové závislosti. Oproti látkové závislosti přesmyk na počítačové hry vnímali s menším nadhledem. Jednotlivé fáze přesmyku se nepodařilo popsat, protože se jedná o proces postupný, který si respondenti dlouhou dobu ani s přesmykem nespojovali. Respondenti, kteří si prošli jakýmkoli způsobem léčby udávali malou edukaci o problému přesmyku z látkové závislosti na nelátkové procesy, naopak zdůrazňovali velké informace o přesmyku z látkové závislosti na jinou látkovou závislost. Zdravotní a finanční dopady byly při hraní počítačových her nesrovnatelně menší než při látkové závislosti. Hraní počítačových her brali veskrze jako pozitivní možnost, jak omezit rizikové kontakty a zároveň prostředek pro snadnější abstinenci od látkové závislosti. Při hraní počítačových her většina respondentů neměla potřebu užívat návykové látky.

### **Závěr a doporučení**

Hraní počítačových her by se mělo brát jako riziková oblast k možnému přesmyku. Pacienti vnímají hraní počítačových her jako pozitivní činnost, která jim spíše pomáhá, než ohrožuje. Jejich okolí je v jejich myšlení podporuje a vzniká další oblast pro možné rizikové chování. Výsledky výzkumu doporučují brát v úvahu při preventivních a léčebných programech se závislými.

**Klíčová slova:** látková závislost, hraní her, přesmyk závislosti, kvalitativní analýza, narativní výzkum, semistrukturovaný rozhovor