

Voda, stejně jako ostatní živly, nás ve svých různých podobách fascinuje. Jsme k ní přitahováni a zároveň v nás vzbuzuje respekt. Život je od počátku spojen s vodou. Plod se vyvíjí ve vodním prostředí a novorozenec je ze 75 % složen právě z vody. Vodní homeostáza organismu je velmi přísně regulována, voda je esenciální složkou potravy. Voda je ale také využívána k rekreačním účelům. Je ale důležité připomenout, že voda není naším přirozeným prostředím v postnatálním životě a novorozenec není vybaven dokonalým plaveckým reflexem tak, jako je tomu u mláďat jiných savců, a i proto je nutný časný rozvoj plaveckých dovedností k získání pocitu jistoty a spokojenosti ve vodě. Cítit se ve vodě dobře a s jistotou se v ní pohybovat je důležité z více důvodů, především však kvůli bezpečnosti – to je důvod nejpodstatnější. Důležitý je ale i aspekt zdravotní, plavání stimuluje rozvoj pohybových aktivit, je doporučovanou technikou komplexní rehabilitační péče. Nejen, že je plavání nejméně traumatizující sportovní činnost, ale má i značný relaxační účinek. Plavání dodává v dětství jistotu a pocit bezpečí, upevňuje zdraví a v dospělosti se stává významnou rekreační hodnotou pozitivně ovlivňující životní styl.

Tradicionalistický model péče o nejmenší, tj. novorozence a kojence, nepočítá, vyjma hygienických úkonů, s cílenou pohybovou aktivitou ve vodě. V laických a myslím, že do určité míry i v odborných kruzích, existují polemické názory na pohybové vodní aktivity raného věku. Z obou krajních pohledů, jak zastánců, tak odpůrců plavání, se vždy hodnotí profit a smysluplnost těchto činností pro zdravý vývoj dítěte v konfrontaci se zdravotními riziky. Domnívám se ale, že řada názorů je intuitivních, ne zcela jasně argumentovaných. Proto se chci ve své práci zaměřit na zhodnocení uvedených aspektů a formulaci doporučujícího

závěru. K argumentaci použijí publikovaných zkušeností odborníků

6s dlouholetou praxí v dané činnosti a dále shrnutí technologických opatření, která mají legislativní zakotvení v hygienických normách.