

Puzzle je dobře známá logická hra, která je známá již několik století. Kromě zábavy má však schopnost skládat obrázky z dílků i praktické využití a může být užitečná například při rekonstrukci roztrhaných nebo rozstříhaných dokumentů či rozbitých předmětů v archeologii. Většina navržených řešení slouží k rekonstrukci obrázků rozdělených na čtvercové dílky. V této práci my navrhujeme naše řešení pro nové typy puzzle se zajímavějšími tvary dílků, jako jsou obdélníky stejných a různých velikostí a trojúhelníky. Přesnost našich řešení je na stejné úrovni jako přesnost řešení pro rekonstrukci obrázků ze čtvercových dílků. Naše řešiče byly navíc na rozdíl od ostatních testovány na obrázcích s textem a také na barevných a černobílých fotografiích.