

Existuje veľa spôsobov, ako na internete zveřejňovať dáta v strojovo čitateľnej podobe. Jeden zo spôsobov je prostredníctvom entít a ich vzájomným prepojením, kde dve entity sú prepojené ak majú medzi sebou nejaký vzťah. Takáto datová štruktúra sa označuje pojmom znalostný graf, ktorý nachádza v súčasnosti uplatnenie vo svete otvorených dát.

Cieľom tejto práce je vytvoriť webovú aplikáciu, ktorá sa dotazuje nad dvoma takýmito grafmi a to znalostný graf Wikidata a DBpedia. Aplikácia je schopná vyhľadať hráča basketbalu a získať o ňom dáta z daných znalostných grafov. Umožniť užívateľovi objavovať rôzne prepojenia medzi vyhľadaným hráčom a ostatnými hráčmi pomocou spoločných kategórií a jednoducho doplniť základné chýbajúce informácie pomocou aplikácie do znalostného grafu Wikidata.