

Táto práca je vytvorená za účelom zjednodušiť pohľad začiatočníkom na výučbu skladania Rubikovej kocky. Prechádza rôznymi pohľadmi, ako vyriešiť tento hlavolam. Pre lepšie pochopenie problému popisuje teóriu, myšlienky a históriu viacerých riešiacich algoritmov. Zameriava sa na dôkladný popis implementácie samotného aplikovaného postupu skladania. Približuje výzor prostredia aplikácie a interaktivitu rôznych elementov naprieč jednotlivými úsekmi a zahŕňa popis všetkých aplikačných komponent. Poskytuje náhľad do spracovania vyučovacej časti a analyzuje jej efektivitu v porovnaní s existujúcimi riešeniami. Obsahuje užívateľskú dokumentáciu a návod pre pridanie vlastného algoritmu skladania v textovom formáte. Spracováva spätnú väzbu od testovacích subjektov a navrhuje prípadné vylepšenia do budúcnosti.