

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE
OPONENT

Název	Kvalita života hráčů MOBA videoher: dotazníkové šetření
Autor	Jonáš-Jan Bártek
Vedoucí práce	Petra Vondráčková
Oponent práce	Jaroslav Vacek

Hodnocená položka	Úroveň a charakteristika položky	Body
Abstrakt	Kvalitně zpracovaný stručný souhrn obsahující všechny klíčové informace.	5 / max. 5
Odůvodnění a rešerše odborné literatury	Velmi hezky zpracovaná teoretická část jak z hlediska struktury, tak z hlediska obsahu. Práce s textem je na vysoké akademické úrovni, autor dobře argumentuje a řádně cituje velké množství aktuální a vhodně zvolené literatury. Dobře vypočítané, radost číst.	19 / max. 20
Použité metody a logika struktury práce	Dobré zdůvodnění, vhodně zvolené metody, podrobný popis umožňující replikaci. Srozumitelně popsané výzkumné nástroje. Validita není opominuta.	18 / max. 20
Zpracování tématu a interpretace získaných poznatků	Výsledky jsou prezentovány srozumitelně a zdají se být správné. Na první pohled zaujme barevnost tabulek a podrobnost statistické analýzy, jež překračuje očekávání kladená na bakalářské práce. Namísto barevných tabulek bych autorovi doporučil využití grafů, ve kterých jsou rozdíly mezi porovnávanými skupinami patrné ihned. Diskuze je bohatá z hlediska metodologického a interpretačního, autor si dobře uvědomuje limity své práce a hledá i možná vysvětlení výsledků. Chybí ale srovnání s dalšími obdobnými publikovanými pracemi.	24 / max. 30
Etické aspekty práce	Bez chyb, vše dobře popsáno.	10 / max. 10
Odborný a společenský přínos a celková úroveň práce.	Ze všech hledisek nadprůměrná práce. Rozsah odpovídá požadavkům, našel jsem pouze jednu pravopisnou chybu.	14 / max. 15

Celkové hodnocení úrovně práce

Komentář oponenta (celkové shrnující hodnocení, poznámky)	<p>Předložená práce je ukázkou dobrého zpracování výzkumného problému od začátku až do konce. Teoretická část je dobře strukturovaná, obsah kapitol je vhodně zvolený, text má vysokou akademickou úroveň, zdroje jsou pestré, aktuální a řádně citované. Praktická část udržuje jak v metodologické, tak ve výsledkové části stejně vysokou úroveň. Práce přináší poměrně překvapivá zjištění o kvalitě života závislých hráčů, která je v jistých oblastech vyšší než u hráčů bez jakýchkoliv problémů. Úsporný a účelný styl autora je snad jen v diskuzi trochu nežádoucí, diskuze mohla být bohatší, chybí v ní zejména srovnání vlastních výsledků s jinými pracemi. Celkově jde ale o nadprůměrnou a výbornou práci.</p>	
Doplňující otázky k obhajobě	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jak ovlivnily poměrně překvapivé výsledky Váš postoj k fenoménu závislosti na obrazovkách (nebo jak bychom mohli virtuální, technologické apod. závislosti pojmenovat)? 2. Co si lze z výsledků odnést do klinické praxe? 	
Body celkem	90 / max. 100 bodů	
Navrhované hodnocení	<i>práci doporučuji k obhajobě, celkově hodnotím výborně</i>	
Datum	15. 1. 2023	
Jméno a příjmení, podpis	Jaroslav Vacek	