

Tato práce se zabývá různými přístupy k modelování zápasů v šipkách. Porovnááme ratingové modely, modely založené na statistikách a model, který na stavy hry a náhodné přechody mezi nimi nahlíží jako na Markovův řetězec. Součástí práce navrhujeme způsob výpočtu statistik reflektující jak dlouhodobou, tak krátkodobou formu soutěžících. S využitím detailního datasetu obsahujícího jednotlivé šipky také odvodíme, jak na základě stavu utkání volit cíl. Modely vyhodnocujeme dle standardních kritérií klasifikačních úloh, navíc však s využitím kurzů sázkových kanceláří odhadujeme ziskovost, pokud by dle predikcí modelů probíhalo sázení v praxi.