

Definujeme nový model pro rozpoznávání obrázkových jazyků pomocí transformace obrázku na řetězec - přepisovací a vyhodnocovací automat pro obrázkové jazyky (TEMPL). Model se skládá z přepisovače, který přepisuje vstupní obrázek na řetězec, a vyhodnocovače, který získaný řetězec přijímá nebo odmítá. TEMPL používáme jako reprezentaci obrázkových jazyků, které se lze naučit z pozitivních a negativních příkladů. Přiložená implementace TEMPL a několik algoritmů pro učení regulárních jazyků byly použity pro porovnání přesnosti trénování TEMPL na vybraných obrázkových jazycích.