

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY RIGORÓZNÍ PRÁCE

Název práce: Using reinforcement learning to learn how to play text-based games

Jazyk práce: angličtina

Jméno uchazeče/uchazečky: Mgr. Mikuláš Zelinka

Studijní program: Informatika

Studijní obor: Umělá inteligence

Oponent/opONENTI:

Členové komise: Předseda prof. RNDr. Ondřej Čepek, Ph.D.

Místopředseda

Členové

Datum jednání komise: 29.5.2023 (per rollam)

Výsledek jednání komise:

- Komise uznává předloženou diplomovou práci jako rigorózní práci.
- Komise uznává předloženou disertační práci jako rigorózní práci.

Předseda nebo místopředseda komise:



Pokyny pro předsedy nebo místopředsedy komisí:

Práce v elektronické podobě musí být studentem vložena do SIS. Formulář vyplňte ve všech bodech v elektronické podobě. V bodě Členové komise se uvedou všichni členové komise a za jejich jména se uvede „(přítomen)“ nebo „(nepřítomen)“. Předseda nebo místopředseda komise je jejím členem. V bodě Průběh obhajoby by měly být uvedeny alespoň čtyři věty vystihující průběh obhajoby. Po vyplnění formuláře ho vytiskněte, dole formulář ještě vlastnoručně podepište a přiložte k zápisu o státní závěrečné zkoušce. Současně vložte formulář v elektronické podobě (bez vlastnoručního podpisu) do SIS.