

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce	Tomáš Guth Jarkovský	
Název práce	Adaptive generated encounters in a rogue-like role-playing video game	
Rok odevzdání	2023	
Studijní program	Informatika	
Specializace	Počítačová grafika, vidění a vývoj her	
Autor posudku	Vojtěch Černý	Vedoucí
Pracoviště	Katedra softwaru a výuky informatiky	

K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	X	X		
Splnění zadání	X	X		
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>		X		
<p>Student se v práci zabýval dynamickou obtížností při generování střetů s nepřáteli ve vlastní RPG hře. Vybrané téma je relevantní a objevné, neb mnoho vědeckých prací se jím nezaobírá. Celý tento systém porovnává se statickou obtížností při experimentu s lidmi.</p> <p>Celkový přístup je vhodný, práce je psaná slušnou angličtinu jen s menším množstvím gramatických a stylistických chyb a nic podstatného jí nechybí. Hra je zajímavá a velmi dobře architektonicky navržená. Jako jedinou slabinu považuji samotný experiment a především jeho vyhodnocení, data nejsou dobře shrnutá, v grafech je obtížné se vyznat, není provedena žádná statistika a tak není jasné, jak experiment vlastně dopadl.</p> <p>I přes tuto výtku se jedná o povedenou bakalářskou práci.</p>				

Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X	X	
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
<p>Práce je psaná slušnou anličtinou jen s menším množstvím gramatických chyb. Struktura práce je standardní. Analýza je také poněkud kratší, ale postačující. Příbuzných prací není zmíněných mnoho, ale opravdu je toto téma jen málo vědecky prozkoumané, takže to není problém. Uživatelská i vývojová dokumentace je vyhovující.</p>				

Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

Kvalita návrhu ... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie	X			
Kvalita zpracování ... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování	X			
Stabilita implementace	X			

Celkový kód je na poměry bakalářské práce nadprůměrně komplexní a dobře strukturovaný. Není příliš těžké se v něm zorientovat. Práce vhodně používá engine Unity a student tak dobře demonstruje jeho znalosti tohoto enginu, které během práce musel nabrat. Se stabilitou implementace jsem nezaznamenal žádné problémy.

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum

Podpis