

S rostoucím významem a objemem multimediálních dat jsou nezbytné interaktivní vyhledávací systémy, které pomáhají uživatelům efektivně vyhledávat konkrétní video-sequenční na základě obsahu. Jednou z běžných úloh je vyhledávání známé scény, kdy se uživatelé snaží najít konkrétní scénu v rozsáhlé kolekci videí. Popis známé scény však může být subjektivní, ovlivněný vnímáním a zkušenostmi jednotlivých uživatelů a také rozdíly mezi lidským a strojovým vnímáním. V této práci je k řešení tohoto problému zkoumána účinnost interaktivního vyhledávacího systému v kombinaci s klasifikací snímků generovanou pomocí neuronové sítě CLIP. K ověření účinnosti navržené metody jsou použity dataseť V3C a Marine Video Kit. Představen je i software, který pomocí webového rozhraní umožňuje sběr dat pro experimenty a jejich následné vyhodnocení.