

Tato práce se zaměřuje na vývoj nástrojů pro zlepšení zážitku z hraní online fotbalové fantasy hry Sorare. Ve hře Sorare hráči kupují sběratelské kartičky, které reprezentují skutečné fotbalisty a soutěží s ostatními hráči, přičemž úspěch závisí na skutečných výkonech fotbalistů v reálných zápasech. Cílem naší práce je řešit dva hlavní problémy, kterým hráči ve hře čelí. Zaprvé se snažíme přesně předpovědět skóre fotbalisty v nadcházejícím zápase na základě údajů dostupných před zápasem. Zadruhé se snažíme identifikovat trhem podhodnocené hráče, což představuje potenciální investiční příležitosti. Popíšeme a implementujeme celý proces strojového učení od získávání dat, jejich zpracování, návrh vhodných algoritmů, trénování modelů až k vyhodnocení. V obou případech se navržené algoritmy ukázaly jako užitečné oproti jednoduchým predikcím založených na průměru.