

Tato práce řeší úlohu generování strukturovaného popisu 2D plánu místnosti z ptačí perspektivy na základě textového popisu v češtině. Zaměřuje se na identifikaci fyzických objektů a jejich vzájemných relativních poloh ve vstupním popisu. Dále popisuje lingvistické jevy související s touto úlohou a jejich využití v implementaci. Ukazuje, jak lze při řešení úlohy využít syntaktické parsování. Pomocí genetického algoritmu hledá použitelné rozmístění extrahovaných objektů s ohledem na prostorové omezující podmínky zkonstruované z extrahovaných informací.