

Přílohy

Seznam příloh

Příloha 1: Výsledky HC Oceláři Třinec	63
Příloha 2: Výsledky HC Zubr Přerov	64
Příloha 3: Výsledky HK Lev Slaný	65
Příloha 4: Výsledky HC Hvězda Praha	66
Příloha 5: Výsledky HC Sparta Praha	67
Příloha 6: Výsledky Dynamo Pardubice	68
Příloha 7: Výsledky Bílí Tygři Liberec	69
Příloha 8: Výsledky PSG Berani Zlín	70
Příloha 9: Výsledky HC Vítkovice Ridera	71
Příloha 10: Výsledky IHK Rosenborg	72
Příloha 11: Detailní popis jednotlivých položek testové baterie	73
Příloha 12: Informovaný souhlas	82

Zdrojová data – HC Oceláři Třinec

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	5
2	6
3	9
4	9
5	9
6	9
7	9
8	9
9	9
10	9
11	10
12	12

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	6
2	7
3	8
4	8
5	8
6	8
7	9
8	9
9	9
10	9
11	9
12	9
13	10
14	10
15	10
16	10
17	11

Zdrojová data – HC Zubr Přerov

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	0
3	0
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	2
11	2
12	2
13	3
14	5

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	1
3	1
4	1
5	1
6	1
7	2
8	2
9	2
10	3
11	3

Zdrojová data – HK Lev Slaný

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	4
2	5
3	6
4	8
5	11

Zdrojová data – HC Hvězda Praha

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	1
3	1
4	2
5	2
6	2
7	2
8	2
9	4
10	5
11	5
12	5
13	6
14	6
15	7

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	2
2	3
3	3
4	4
5	4
6	5
7	6
8	6
9	7
10	7
11	7
12	7
13	9
14	10

Zdrojová data – HC Sparta Praha

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	3
2	4
3	6
4	6
5	6
6	6
7	6
8	7
9	7
10	7
11	7
12	7
13	8

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	5
2	6
3	6
4	8
5	9
6	9
7	9
8	9
9	9
10	11
11	11
12	11
13	12
14	15

Zdrojová data – Dynamo Pardubice

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	5
2	6
3	6
4	6
5	6
6	8
7	8
8	8
9	8
10	8
11	8
12	8
13	8
14	11

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	6
2	6
3	8
4	9
5	9
6	9
7	10
8	11
9	11
10	11
11	11
12	11
13	12
14	13

Zdrojová data – Bílí Tygři Liberec

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	3
3	3
4	4
5	4
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	13

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	8
2	8
3	8
4	9
5	9
6	9
7	9
8	9
9	9
10	10
11	11
12	11
13	11
14	12
15	14

Zdrojová data – PSG Berani Zlín

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	1
2	1
3	2
4	3
5	3
6	3
7	3
8	3
9	4
10	4
11	5
12	6
13	9
14	13
15	13

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	4
2	8
3	9
4	9
5	9
6	10
7	11
8	11
9	12
10	14

Zdrojová data – HC Vítkovice Ridera

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	3
2	4
3	8
4	8
5	8
6	9
7	11
8	11
9	11
10	11

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	2
2	3
3	6
4	6
5	6
6	8
7	9
8	9
9	9
10	11
11	11
12	11
13	11
14	11
15	12

Zdrojová data – IHK Rosenberg

Kategorie U14	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	2
3	2
4	3
5	3
6	4
7	4
8	5
9	5
10	5
11	5
12	6
13	8
14	10
15	10

Kategorie U15	
Hráč (číslo)	Výsledek testování
1	0
2	3
3	3
4	3
5	3
6	3
7	3
8	3
9	4
10	5
11	5
12	5
13	6
14	7
15	7
16	8
17	10
18	10
19	11
20	15
21	15
22	15

Příloha 11: Detailní popis jednotlivých položek testové baterie

V průběhu testování bylo zapotřebí následujících pomůcek:

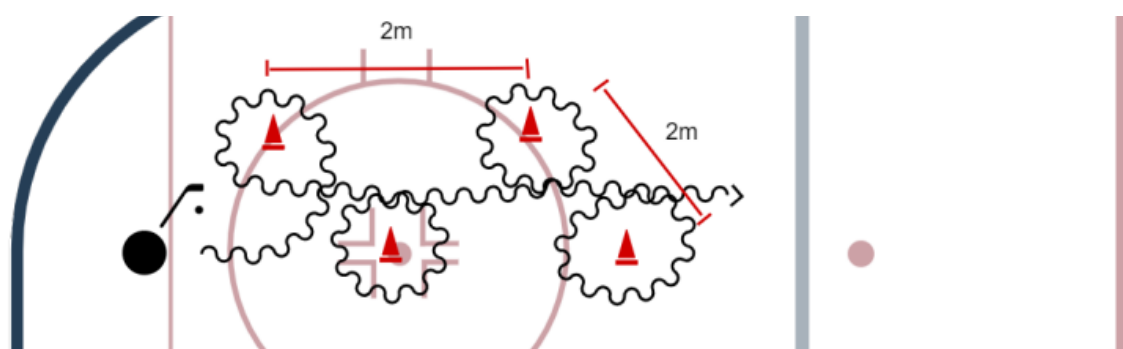
1. Sedm a sedm kuželů rozdílné barvy (malé kloboučky).
2. Čtyři velké kužely nebo pneumatiky.
3. Násada od hokejové hole.

Položka č. 1 – Krátký dribling před tělem s puštěním do forhendu

První test spočíval v krátkém driblinku na místě s přechodem do forehandu. Pro úspěšné provedení testu musel hráč udržet kotouč před tělem a po krátkém zadriblování hladce přejít do forehandu a poté se vrátit zpět. Hráč však musel tento postup opakovat celkem třikrát bez přerušení pohybu a ztráty kontroly nad kotoučem. Klíčovým hlediskem byla plynulost pohybu a aktivní práce níže postavené ruky na holi během přechodu do forehandu.

Položka č. 2 – Jízda prudkým obloukem kolem kuželu

Hráč bruslí s kotoučem plnou rychlostí vstříc dráze tvořené ze čtyř kuželů (dva kužely na každé straně). Kužely jsou od sebe vzdáleny 2 metry. V plné rychlosti obkružuje kužely vždy směrem zevnitř vně. Hodnotitel sleduje plynulost vedení kotouče a rychlost pohybu. Test se považuje za neúspěšný, pokud hráči kotouč ujede či zpomalí nebo zastaví svůj pohyb.



Obrázek 1: Jízda prudkým obloukem kolem kuželu (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 3 – Naznačení přihrávky po ruce, vyjetí přes ruku

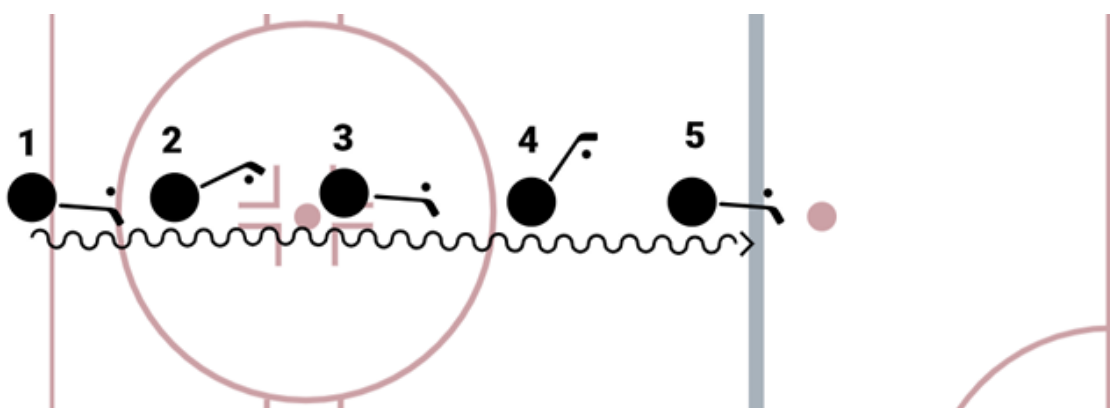
Hráč ve stroje naznačuje přihrávku forhendem. Následně si kotouč pouští, co nejdál do backhandu a startuje jízdou vpřed s hokejkou v jedné ruce. Pokus se počítá jako neplatný, pokud hráč ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud jeho pohyb není plynulý.



Obrázek 2: Naznačení přihrávky po ruce, vyjetí přes ruku (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 4 – Jízda vpřed; krátký dribling před tělem s puštěním do forhendu

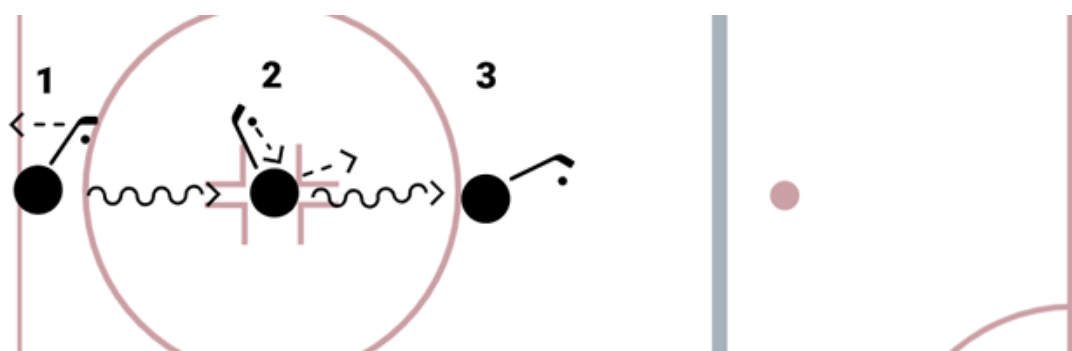
Tato položka je těžší variantou položky číslo 1, přičemž hráč provádí stejný pohyb, avšak za aktivního bruslení jízdou vpřed. Stejně jako při testu č. 1 hráč minimálně po dvou zamícháních pouští kotouč do forhendu a zpět. Celou sekvenci musí zopakovat 3x za neustálého bruslení. Hodnotíme práci spodní ruky, plynulost pohybu a souhru spodní části těla s tou vrchní.



Obrázek 3: Jízda vpřed; krátký dribling před tělem s puštěním do forhendu (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 5 – Jízda vpřed; Prohození kotouče mezi nohama s přikopnutím zpět na hokejovou hůl

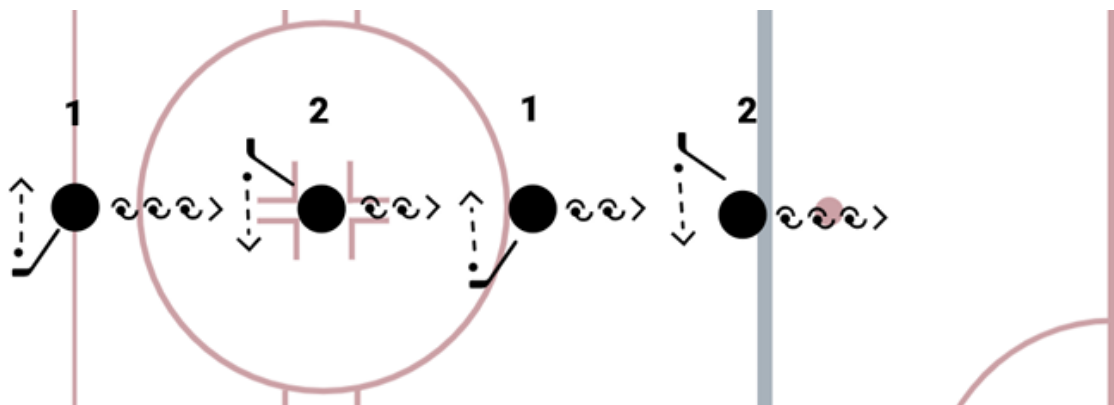
Hráč bruslí s kotoučem jízdou vpřed nemaximální rychlostí, dostává kotouč za úroveň svého těla a prohazuje si jej mezi nohama s přikopnutím bruslí zpět na hokejku. Hráč si může vybrat, zda kotouč prohodí backhandem nebo forhendem. Pokus se nepovažuje za splněný, pokud hráč není schopen puk přikopnout nebo pokud nad ním ztratí kontrolu. Hodnotí se celková technika zvládnutí dovednosti.



Obrázek 4: Jízda vpřed; Prohození kotouče mezi nohama s přikopnutím zpět na hokejku (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 6 – Jízda vzad; driblink s dlouhým rozsahem

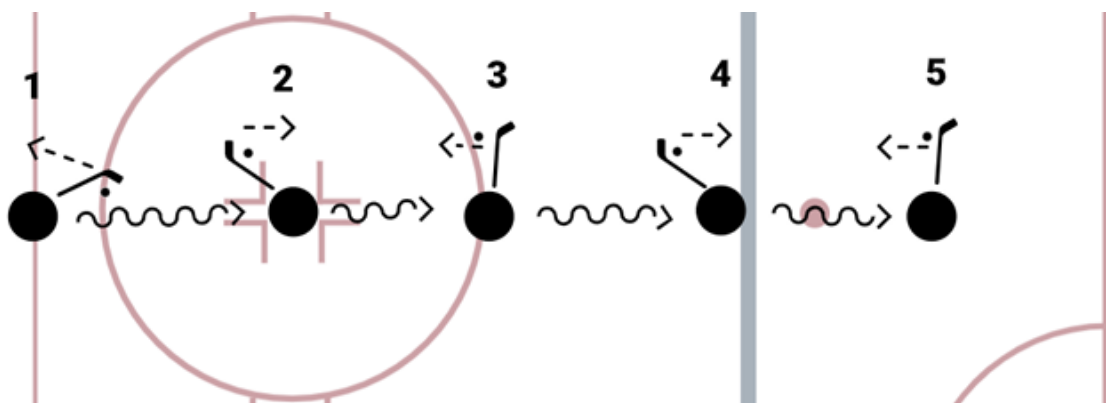
Hráč bruslí s kotoučem jízdou vzad nemaximální rychlostí, při tomto pohybu provádí dlouhý driblink s rozsahem větším, než je šíře ramen. Pro splnění testu je stěžejní udržet rozsah pohybu, koordinovat práci rukou a nohou a samozřejmě udržet kotouč pod kontrolou. Jakékoliv zastavení či změna směru kvůli neplynulé kontrole kotouče znamená nesplnění testu.



Obrázek 5: Jízda vzad; driblink s dlouhým rozsahem (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 7 – Jízda vpřed; driblink za úrovni těla

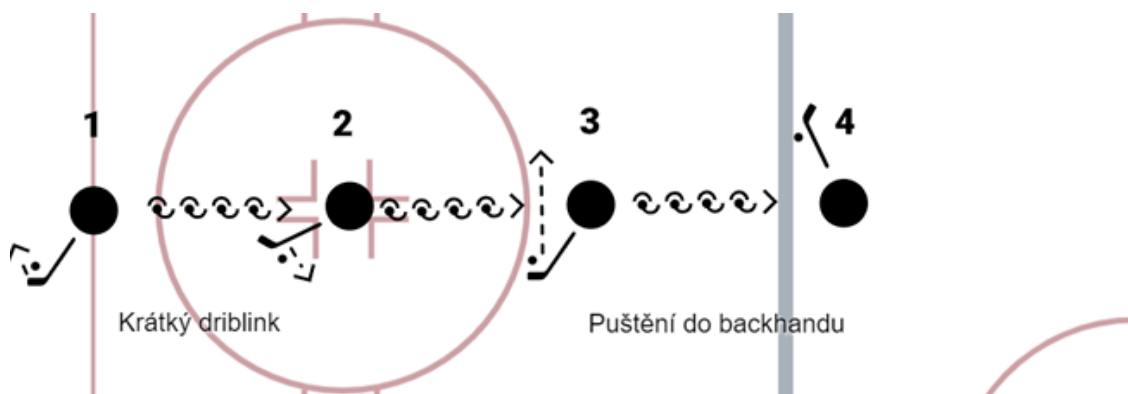
Hráč má za úkol driblovat horizontálně za úrovni těla při plynulé jízdě vpřed. Tělo musí po celou dobu směřovat vpřed. Nesmí dojít k žádnému vychýlení ze směru, kterým se hráč pohybuje.



Obrázek 6 Jízda vpřed; driblink za úrovni těla (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 8 – Jízda vzad; krátký driblink s puštěním do backhandu

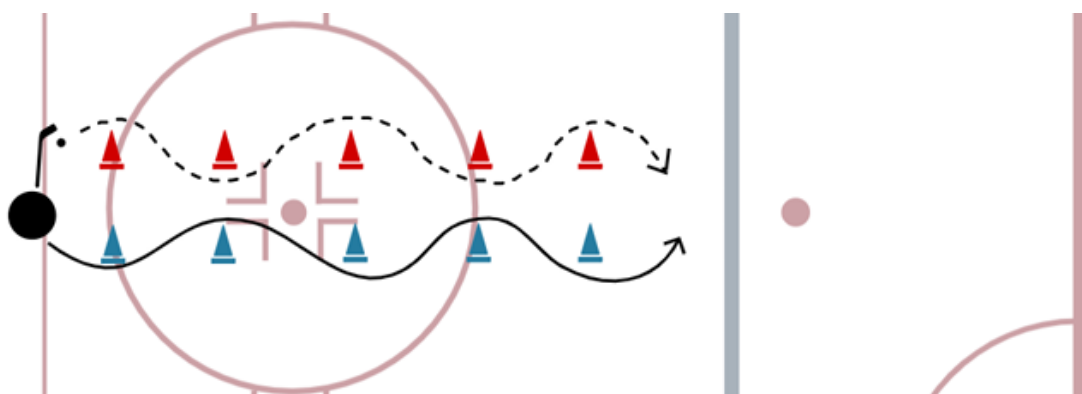
Úkolem je provést krátký driblink při jízdě vzad s následným puštěním hokejky do jedné ruky a zpět s udržení kotouče na backhandu. Tento pohyb musí hráč provést třikrát bez přerušování pohybu. Pro úspěšné splnění musí hráč plynule bruslit bez změny směru či ztráty rychlosti.



Obrázek 7: Jízda vzad; krátký driblink s puštěním do backhandu (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 9 – Nohy mezi kužely ruce mezi kužely proti sobě; forhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada je tvořena pěti kužely, které jsou od sebe vzdáleny dva metry. Druhá řada kuželů je položena na stejné úrovni. Kužely v první řadě jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady druhé. Hráč drží kotouč na forhendové straně a vjíždí do dráhy. Jak nohama, tak rukama začíná slalom vně vyznačené řady. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kuželu, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojde dráhou dostatečnou rychlostí.

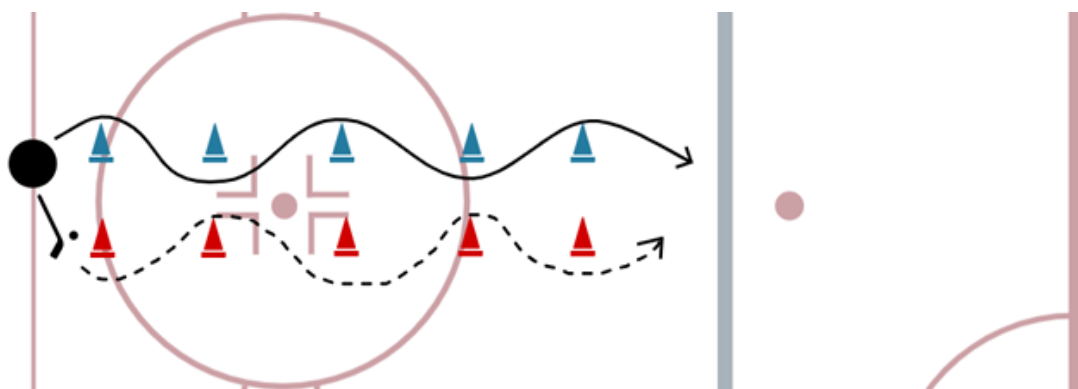


Obrázek 8: Nohy mezi kužely ruce mezi kužely proti sobě; forhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 10 - Nohy mezi kužely ruce mezi kužely proti sobě; bekhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada je tvořena pěti kužely, které jsou od sebe vzdáleny dva metry. Druhá řada kuželů je položena na stejné úrovni. Kužely v první řadě jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady druhé. Hráč drží kotouč

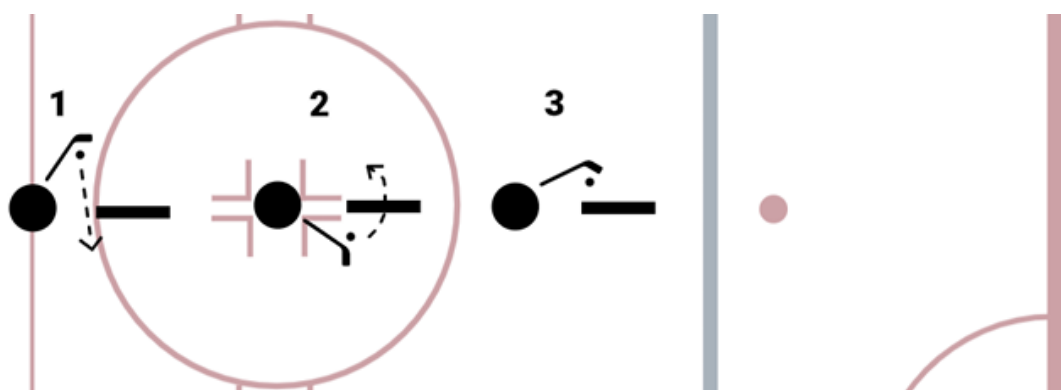
na bekhendové straně a vjíždí do dráhy. Jak nohama, tak rukama začíná slalom vně vyznačené řady. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kužely, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojde dráhou dostatečnou rychlostí.



Obrázek 9: Nohy mezi kužely ruce mezi kužely proti sobě; bekhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 11 – Driblink přes hokejku z bekhendu na forhend

Tento test spočívá v přehození kotouče přes položenou hůl. Hráč vždy přehazuje hůl z bekhendové strany, po přehození musí kotouč zpracovat forhendem a udržet ho pod kontrolou. Nohy zůstávají při tomto testu statické. Test je považován za nesplněný, pokud hráč musí kotouč dojíždět. Z pěti pokusů musí být alespoň dva úspěšné.

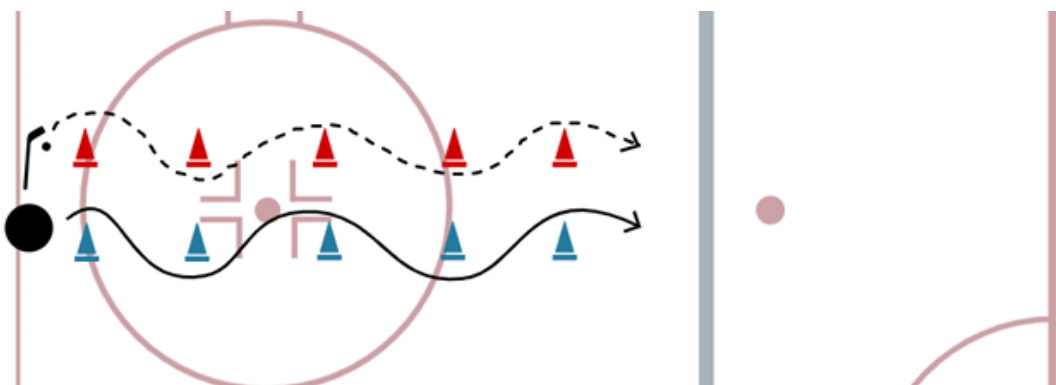


Obrázek 10: Driblink přes hokejku z bekhendu na forhend (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 12 – Nohy mezi kužely stejně jako ruce; forhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada je tvořena pěti kužely,

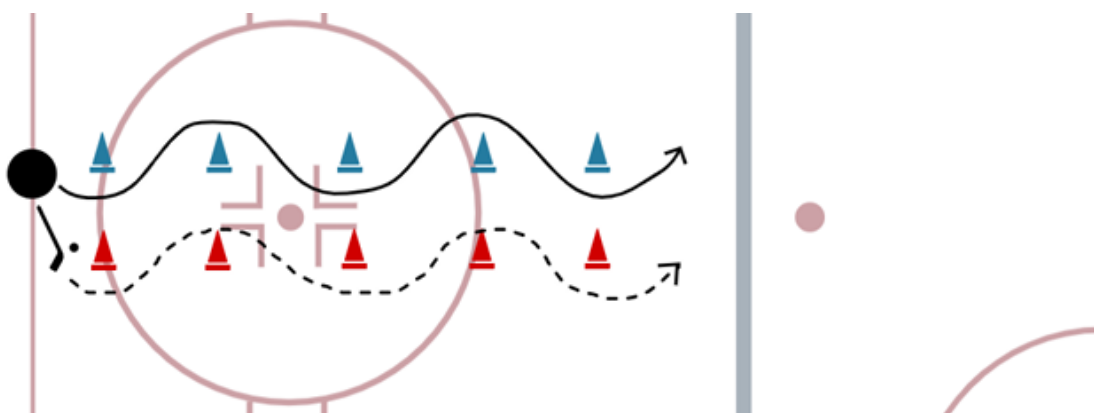
kteře jsou od sebe vzdáleny dva metry. Druhá řada kuželů je položena na stejné úrovni. Kužely v první řadě jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady druhé. Hráč drží kotouč na své forhendové straně. Vstupuje do slalomu synchronně rukama na jedné a nohama na druhé straně. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kuželu, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojde dráhou dostatečnou rychlostí.



Obrázek 11: Nohy mezi kužely stejně jako ruce; forhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 13 - Nohy mezi kužely stejně jako ruce; bekhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada je tvořena pěti kužely, které jsou od sebe vzdáleny dva metry. Druhá řada kuželů je položena na stejné úrovni. Kužely v první řadě jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady druhé. Hráč drží kotouč na své bekhendové straně. Vstupuje do slalomu synchronně rukama na jedné a nohama na druhé straně. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kuželu, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojde dráhou dostatečnou rychlostí.



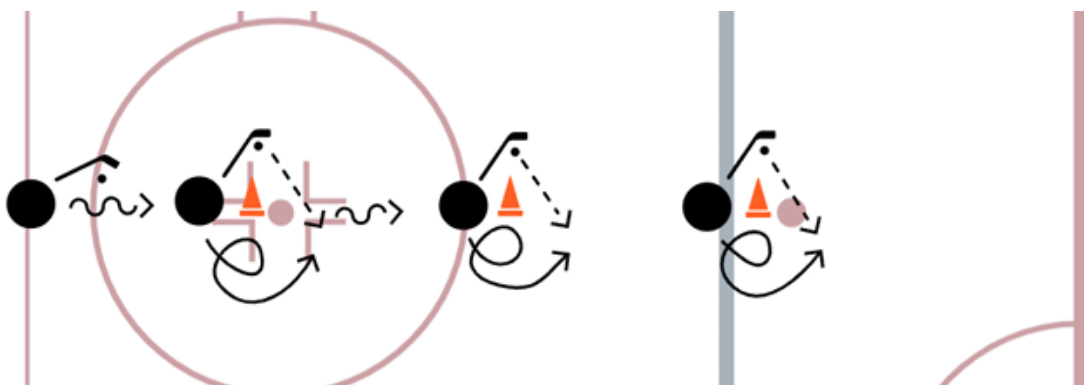
Obrázek 12: Nohy mezi kužely stejně jako ruce; bekhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 14 – Zvednutí puku z ledu a zásah rukou

Úkolem je zvednout kotouč z ledu za pomoci hokejky a následně jej chytit do ruky. Pokus je považován za neplatný, pokud hráč musí pro kotouč dojíždět. Důraz je kladen na techniku a přesnost zvednutí kotouče, nikoliv na jeho chycení (pokud hráč puk nechytí, ale pouze ho zasáhne kvůli rukavici, tak je pokus považován za platný). Na splnění má hráč tři pokusy.

Položka č. 15 – Obhození kužele při jízdě vpřed; zpracování kotouče za kuželem

Hráč bruslí nemaximální rychlostí směrem ke dráze složené ze tří kuželů, které jsou seřazeny v jedné rovině a vzdáleny od sebe čtyři metry. Každý kužel má hráč za úkol obhodit z forhendové strany, udělat otočku o 360° bez kotouče a následně si puk zpracovat do bekhendu za kuželem. Tuto akci opakuje u všech kuželů. Pokus se považuje za platný, pokud se hráč nevychýlí z dráhy a pokud nedojíždí kotouč mimo trasu. Také nesmí zastavit svůj pohyb nebo ztratit kontrolu nad kotoučem.

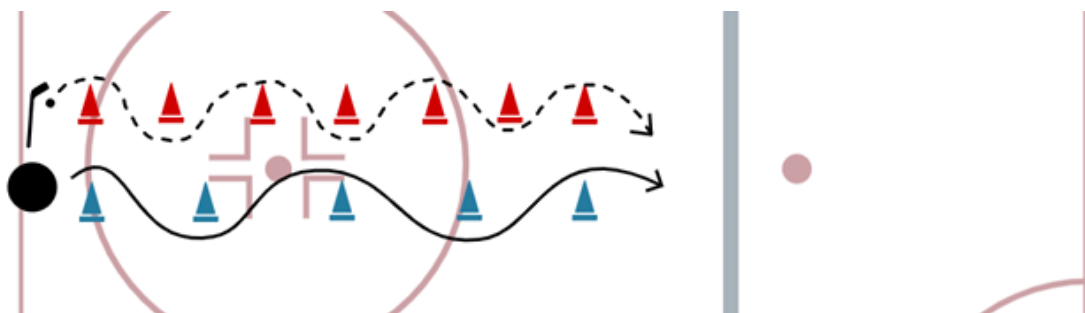


Obrázek 13: Obhození kužele při jízdě vpřed; zpracování kotouče za kuželem (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 16 – Nohy mezi kužely ruce mezi kužely různě; forhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada 1 (řada určená pro pohyb nohou) je tvořena pěti kužely, které jsou od sebe vzdáleny dva metry. Řada 2 (řada určená pro pohyb hokejové hole) je tvořena sedmi kužely, první a poslední kužely obou řad jsou na totožné úrovni. Všechny sedm kuželů má mezi sebou stejné rozestupy. Kužely řady 1 jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady 2. V této variantě má hráč řadu 2 (hokejová hůl) na své forhendové straně, provádí asynchronní slalom, přičemž nohy i

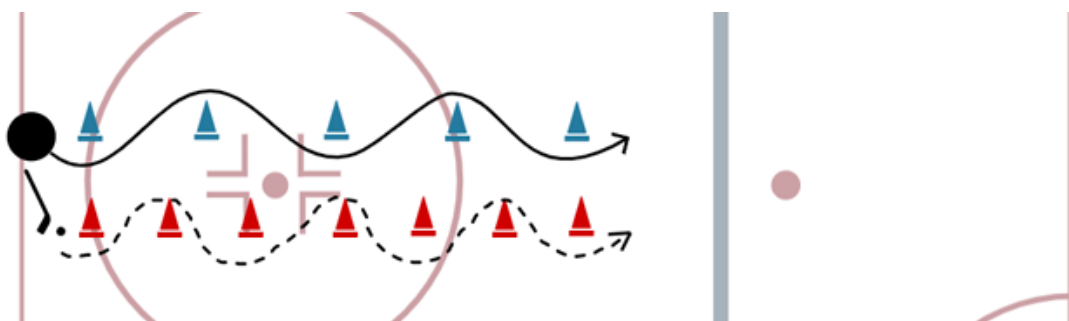
hokejová hůl s kotoučem začínají slalom vně dráhy na své straně. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kužely, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojede dráhou dostatečnou rychlostí.



Obrázek 14: Nohy mezi kužely ruce mezi kužely různě; forhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Položka č. 17 - Nohy mezi kužely ruce mezi kužely různě; bekhendová strana

Hráč musí projet slalomem, který se skládá ze dvou řad kuželů vedle sebe (jedna řada je určena pro pohyb rukou a druhá pro pohyb nohou). Řada 1 (řada určená pro pohyb nohou) je tvořena pěti kužely, které jsou od sebe vzdáleny dva metry. Řada 2 (řada určená pro pohyb hokejky) je tvořena sedmi kužely, první a poslední kužely obou řad jsou na totožné úrovni. Všechny sedm kuželů má mezi sebou stejné rozestupy. Kužely řady 1 jsou vzdáleny přibližně 50 centimetrů od kuželů řady 2. V této variantě má hráč řadu 2 (hokejová hůl) na své bekhendové straně, provádí asynchronní slalom, přičemž nohy i hokejová hůl s kotoučem začínají slalom vně dráhy na své straně. Pokus se počítá za neplatný, pokud hráč vrazí do kužely, ztratí kontrolu nad kotoučem nebo pokud neprojede dráhou dostatečnou rychlostí.



Obrázek 15: Nohy mezi kužely ruce mezi kužely různě; bekhendová strana (IHS drill maker, 2024)

Příloha 12: Informovaný souhlas

UNIVERZITA KARLOVA
FAKULTA TĚLESNÉ VÝCHOVY A SPORTU
Josef Martího 31, 162 52 Praha 6-Vešelavín

INFORMOVANÝ SOUHLAS

Vážený pane, vážená paní,

v souladu se Všeobecnou deklarací lidských práv, zákonem č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů a o změně některých zákonů, ve znění pozdějších předpisů a dalšími obecně závaznými právními předpisy (jakož jsou zejména Helsinská deklarace, přijatá 18. Světovým zdravotnickým shromážděním v roce 1964 ve znění pozdějších změn (Fortaleza, Brazílie, 2013); [Zákon o zdravotních službách a podmínkách jejich poskytování](#) (zejména ustanovení § 28 odst. 1 zákona č. 372/2011 Sb.) a [Úmluva o lidských právech a biomedicině](#) č. 96/2001, jsou-li aplikovatelné), Vás žádám o souhlas s účastí Vašeho dítěte ve výzkumném projektu v rámci disertační práce s názvem „Diagnostika herních činností jednotlivce hráčů ledního hokeje na příkladu uvolňování hráče s kotoučem“ prováděné na UK FTVS.

1. Cílem práce bude vytvoření nástroje k diagnostice herních činností jednotlivce v ledním hokeji a následně pomocí tohoto nástroje pro hráče ledního hokeje definovat standardy v oblasti uvolňování hráče s kotoučem.
2. Bude využito metod pozorování a terénního testování
3. Využity budou neinvazivními metody.
4. Testování bude prováděno v rámci tréninkových jednotek týmů dané kategorie. Tréninkový proces nebude součástí testování a zodpovídá za něj trenér. Po dohodě s trenéry bude daná tréninková jednotka (75 min.) upravena a bude sloužit také pro účely testování. Předpokládáme, že za danou tréninkovou jednotku – uvolňování hráče s kotoučem, kdy budou probandi podstupovat jednotlivá cvičení na kontrolu kotouče – otestujeme jeden tým (cca 20 probandů). Probandi i hodnotitelé budou před začátkem testování poučeni o správném provedení (případně nesprávném), hráči pak budou poučováni i během testování. Předpokládáme, že testování bude prováděno v průběhu sezon 2018-2019, 2019-2020, 2020-2021, 2021-2022
5. Během testování budou probandi pod dohledem zkušených trenérů.
6. Rizika prováděného výzkumu nebudou vyšší než běžně očekávaná rizika u aktivit a testování prováděných v rámci tohoto typu výzkumu.
7. Účast vašeho dítěte v projektu je dobrovolná a nebude finančně ohodnocena.
8. Získaná data budou zpracovávána a bezpečně uchována v anonymní podobě a publikována v disertační práci, případně v odborných časopisech, monografiích a prezentována na konferencích, případně budou využita při další výzkumné práci na UK FTVS. Po anonymizaci budou osobní data smazána. Během výzkumu nebudou pořizovány žádné fotografie ani videozáznamy.
9. Výsledky přispějí k prohloubení problematiky vývojových zákonitostí a teorie motorického učení. Výsledky práce budou poskytnuty ČSLH a IIHF a povedou k vytvoření metodického materiálu pro trenéry ledního hokeje a zefektivnění zdokonalování hráčů.
10. V maximální možné míře zajistím, aby získaná data nebyla zneužita.

Jméno a příjmení předkladatele a hlavního řešitele projektu: Lukáš Chmelíř

Podpis:

Jméno a příjmení osoby, která provedla poučení: Frimel Tomáš

Podpis:

Prohlašuji a svým níže uvedeným vlastnoručním podpisem potvrzuji, že dobrovolně souhlasím s účastí ve výše uvedeném projektu a že jsem měl(a) možnost si řádně a v dostatečném čase zvážit všechny relevantní informace o výzkumu, zeptat se na vše podstatné týkající se účasti ve výzkumu a že jsem dostal(a) jasné a srozumitelné odpovědi na své dotazy. Byl(a) jsem poučen(a) o právu odmítnout účast ve výzkumném projektu nebo svůj souhlas kdykoli odvolat bez represí, a to písemně Etické komisi UK FTVS, která bude následně informovat předkladatele projektu.

Místo, datum

Jméno a příjmení účastníka Podpis:

Jméno a příjmení zákonného zástupce

Vztah zákonného zástupce k účastníkovi Podpis: