

Anotace

Tato práce se zabývá inspirací božím stvořením v informatice a zejména pak tzv. objektivě orientovaným paradigmatem (OOP), které je základem pro objektivě orientované programování. OOP není však jedinou informatickou inspirací ve stvoření, ale je součástí širší skupiny oblastí, které se snaží rozkrývat a využívat inteligentních principů obsažených v božím stvoření. V této práci se pak především snažíme poukazovat na skutečnost, že OOP je svou abstraktní reprezentací v určité oblasti blízké k abstrakci stvoření v metafyzice, resp. ontologii. Přestože se nejedná o zjištění nové skutečnosti, tato problematika je v oblasti informatiky, filozofie i teologie poměrně málo diskutována. Proto se zde tímto tématem zabýváme. Na základě dostupné literatury i vlastní studie jsou zde předkládány některé praktické příklady, se kterými se můžeme v OOP setkat, a které jsou v určité podobnosti s ontologií dle Tomáše Akvinského. S odkazem na dostupné publikace připojujeme také ostatní dosud známé poznatky k této problematice.