



MATEMATICKO-FYZIKÁLNÍ
FAKULTA
Univerzita Karlova

Zápis o části státní závěrečné zkoušky Obhajoba bakalářské práce

Akademický rok: 2023/2024

Jméno a příjmení studenta: Michal Popek
Identifikační číslo studenta: 69653873

Typ studijního programu: bakalářský
Studijní program: Informatika se specializací Počítačová grafika, vidění a vývoj her

ID studia: 672353

Název práce: Animace grafových algoritmů v MonoGame
Pracoviště práce: Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)
Jazyk práce: čeština
Jazyk obhajoby: čeština
Vedoucí: RNDr. Martin Pergel, Ph.D.
Oponent(i): RNDr. Michal Kopecký, Ph.D.
Datum obhajoby: 28.06.2024 **Místo obhajoby:** Praha
Termín: řádný

Průběh zkoušky: Student představil svou práci formou posteru. Následně komise vznesla své dotazy na analýzu, důvody tvorby vlastního jazyka, vyhodnocení výsledného díla, na které student odpověděl. Závěrem se komise shodla na hodnocení, se kterým byl student seznámen.

Výsledek obhajoby: dobře (3)

Předseda komise: Hnětynka Petr, doc. RNDr., Ph.D.

Členové komise: Ježek Pavel, Mgr., Ph.D.
Kopecký Michal, RNDr., Ph.D.