

Žijeme v době, kdy probíhá digitalizace ve všech odvětvích. Přesto pro organizátory šachových turnajů ani jejich účastníky neexistuje moderní software, který by uspokojil jejich požadavky. V této práci provedeme analýzu problémů, které souvisí s organizací šachového turnaje. Současně též zanalyzujeme programy, které jsou v současnosti na řešení této problematiky používány. Dle výsledků analýzy navrhne a vytvoříme webovou aplikaci, která usnadní průběh šachového turnaje všem zúčastněným.