

Cílem projektu „WorldsFactory“ je vytvořit software umožňující tvorbu komplexních, logických a rozsáhlých příběhů. Software bude uchovávat uživatelské nápady, myšlenky a hotové části příběhu, vizualizovat je pomocí nástrojů pro vyhledávání, zobrazovat time-line, vizuální mapy a grafy vztahů mezi koncepty. Bude také zahrnovat možnost tvorby rozvětvených příběhů s více možnostmi událostí na základě definovaných podmínek, což je užitečné pro tvorbu gamebooků nebo her. Software umožňuje export dat do knihoven, které sledují průběh příběhu a jsou integrovatelné s herními enginy. Projekt zahrnuje i implementaci jednoduchého herního enginu, demonstrujícího funkčnost jedné takové přídatné knihovny.