



MATEMATICKO-FYZIKÁLNÍ
FAKULTA
Univerzita Karlova

Zápis o části státní závěrečné zkoušky Obhajoba bakalářské práce

Akademický rok: 2023/2024

Jméno a příjmení studenta: Jiří Malý
Identifikační číslo studenta: 65259405

Typ studijního programu: bakalářský
Studijní program: Informatika se specializací Počítačová grafika, vidění a vývoj her

ID studia: 707113

Název práce: Real-time strategy videogame toolkit for Godot Engine
Pracoviště práce: Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)
Jazyk práce: angličtina
Jazyk obhajoby: čeština
Vedoucí: Mgr. Vojtěch Černý
Oponent(i): Adam Dingle, M.Sc.
Datum obhajoby: 06.09.2024 **Místo obhajoby:** Praha
Termín: 1. opravný termín

Průběh zkoušky: Student představil svou práci formou posteru. Následně komise vynesla své dotazy, na které student odpověděl. Závěrem se komise shodla na hodnocení, se kterým byl student seznámen.

Výsledek obhajoby: dobře (3)

Předseda komise: Šikudová Elena, doc. RNDr., Ph.D.

Členové komise: Hnětynka Petr, doc. RNDr., Ph.D.
Pelikán Josef, RNDr.