

Abstrakt

Práce se zabývá e-sportem v Koreji, který se zde začal rozvíjet na přelomu 20. a 21. století. Jižní Korea je v současné době jednou z nejúspěšnějších zemí světa odkud pochází mnoho hráčů zaujímajících přední příčky světových žebříčků. V diplomové práci bude nejprve nastíněna historie a vývoj e-sportu v Koreji, popsána komunita a soutěže. Představeno, co obnáší práce profesionálního hráče a jak týmy vypadají a fungují. Poté bude práce zaměřena na oblast vzdělání, kde je mimo jiné angažovaná i Korejská e-sportovní asociace (KeSPA), a vzniklo zde několik studijních programů na výchovu profesionálních hráčů. Také bude přiblíženo, jaké hry jsou zde nejpopulárnější.

Další část textu bude blíže zaměřena na jednu z nejpopulárnějších a nejúspěšnějších her, League of Legends a bude se snažit určit, kam e-sport v současné době patří. Nalézt aspekty proč je zrovna Korea jednou z nejúspěšnějších zemí světa, určit, jestli je již e-sport vnímán jako „korejský“ a jestli se v Koreji změnil.