

## **Abstrakt**

Práca mapuje prítomnosť konceptuálnych metafor v užívateľskom rozhraní virtuálnej reality. Cieľom práce nie je zachytiť potenciál technológie zobrazovať manifestácie metafor, napríklad pomocou vizuálnych alebo zvukových kódov. V práci chceme zistiť, ako sa tieto metafory prepisujú do štruktúry jej prostredia a prostredia jej aplikácií. Identifikované metafory dávame do kontextu s dizajnom aplikácií, a porovnávame ich s ich náprotivkami v desktopovom prostredí. Pri realizácii našich cieľov sa obmedzujeme na zariadenia, aplikácie a programy z oblasti komerčného sektoru.