

## **Abstrakt**

Tato diplomová práce se zaměřuje na metody pohybu ve virtuální realitě, konkrétně na jejich vliv na navigační schopnosti a prostorovou paměť. V teoretické části práce je nejprve popsáno téma navigace, prostorové paměti, optického toku, velikosti navigovaného prostředí, virtuální reality a metod pohybu ve virtuální realitě. V empirické části je představen experiment. V tomto experimentu jsme zkoumali dvě metody pohybu - teleportaci a teleportaci s optickým tokem a jejich vliv na navigaci a prostorovou paměť. Také byl zkoumán vliv prostředí na tyto schopnosti - porovnávány byly dvě velikosti prostředí - malé a velké a také dva typy komplexity prostředí – vista prostředí a enviromentální prostředí. Experiment měl dvě části, v první části účastníci hledali různé objekty a ve druhé části měli za úkol ukázat na umístění těchto objektů za pomoci jednoho referenčního bodu. Výsledky ukázaly signifikantní rozdíly v délce navigace a délce ukazování mezi zkoumanými způsoby pohybu – teleportace s optickým tokem byla rychlejší. Vliv metody pohybu se však neprokázal u přesnosti ukazování a navigované vzdálenosti. Rovněž nebyl zjištěn významný rozdíl v pohybové nevolnosti mezi oběma metodami pohybu. Účastníci také rychleji navigovali v prostředí vista než v prostředí environmentálním a také přesněji ukazovali. Velikost prostředí neměla vliv na přesnost ukazování, ale účastníci ukazovali rychleji v malých prostředích.

**Klíčová slova:** virtuální realita, metody pohybu, prostorová paměť, navigace, optický tok