

V tejto práci navrhujeme metódu na automatickú klasifikáciu bitmapových obrázkov na základe obsahu do tried ako budovy, krajinky, fotografie apod. Metóda využíva koncepty strojového učenia, konkrétne mechanizmus rozhodovacieho stromu. Z obrázkov sú extrahované charakteristiky ako kontrast, rozloženie farieb, výskyt priamych línií. Na základe týchto charakteristík je vybudovaný rozhodovací strom použitím algoritmu ID3. Súčasťou práce je vytvorenie programu, ktorý umožňuje operácie s databázou obrázkov vzhľadom k výsledkom klasifikácie – vyhľadávanie, triedenie do adresárov atď. Metóda má dosahuje úspešnosť 75-85% v rámci tried.