

# Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

**Autor práce** Ondřej Majerech  
**Název práce** PNS for the game Arimaa  
**Rok odevzdání** 2012  
**Studijní program** Informatika **Studijní obor** Obecná informatika  
**Autor posudku** Jan Hric **Role** Vedoucí  
**Pracoviště** KTIML MFF UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

<b>K celé práci</b>	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Komentář</b> Student pracoval samostatně a průběžně. Metody z literatury aplikoval v novém kontextu. Program rozšiřoval, aby odstranil nevýhody/nedostatky prvních verzí (přidání garbage collectoru, implementace Depth First PNS, epsilon trick, uspořádání tahů ...). Výsledky experimentů ukazují, že Proof Number Search je pro Arimuu použitelný, ale nepřináší významné výhody a prakticky neřeší těžší a/nebo složitější pozice.				

<b>Textová část práce</b>	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Komentář</b> Práce je psána anglicky, styl je dobrý. Práce obsahuje popis použitých technik a experimentální porovnání metod a nastavení parametrů. Programátorská dokumentace (7 stran) je v příloze na CD. Uživatelské ovládání není příliš rozsáhlé, je popsáno v textové příloze, program lze spouštět v grafickém i dávkovém režimu, grafické ovládání je značně intuitivní.				

<b>Implementační část práce</b>	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Komentář</b> Použité metody a struktury jsou popsány v práci s přiměřeným zdůvodněním rozhodnutí a výběru, odpovídají "state-of-art". Používá C++, Python, Sconstruct ... Zdrojový kód je čitelný. Obsahuje unit testy. Závěrečná verze je značně rychlejší než předchozí verze.				

**Celkové hodnocení** Výborně  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

**Datum** 28. srpna 2012

**Podpis**