

# UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

### DIPLOMOVÁ PRÁCE

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Název práce:</b>        | Obraz hrdiny v počítačových hrách   |
| <b>Jazyk práce:</b>        | čeština   |
| <b>Student:</b>            | Veronika Spišáková  |
| <b>Fakulta:</b>            | Filozofická fakulta   |
| <b>Studijní program:</b>   | Informační studia a knihovnictví  |
| <b>Studijní obor:</b>      | Studia nových médií   |
| <b>Obor práce:</b>         | Studia nových médií   |
| <b>Vedoucí / školitel:</b> | Mgr. Šisler Vít, Ph.D.  |
| <b>Oponent(i):</b>         | Mgr. Šlerka Josef   |
| <b>Předseda komise:</b>    | doc. PhDr. Rudolf Vlasák  |
| <b>Členové komise:</b>     | Mgr. Josef Šlerka<br>Mgr. Dita Malečková<br>Mgr. Vít Šisler, Ph.D.  |
| <b>Datum obhajoby:</b>     | 17.09.2014  |
| <b>Průběh obhajoby:</b>    | Diplomantka představila záměr své práce – analýzu obrazu hrdiny počítačových her – a její hypotézy i závěry. Byly přečteny konzultantský i oponentský posudek. Vedoucí práce představil své hodnocení i výtku vzhledem k přílišné opatrnosti závěrů plynoucích z velmi propracovaného výzkumu.<br>Diplomantka reagovala na připomínky a potvrdila svou výbornou orientaci v herním prostředí.<br>Komise se shodla na hodnocení výborně. |
| <b>Výsledek obhajoby:</b>  | Výborně   |

---

doc. PhDr. Rudolf Vlasák