

PŘÍLOHY

Příloha 1: První velký e-sports turnaj - The Space Invaders Championship 1980



Zdroj: reddit.com

Příloha 2: Současná podoba e-sportu - League of Legends World Championship Finals 2015



Zdroj: lolesports.com

Příloha 3: Ukázka ze hry DotA 2



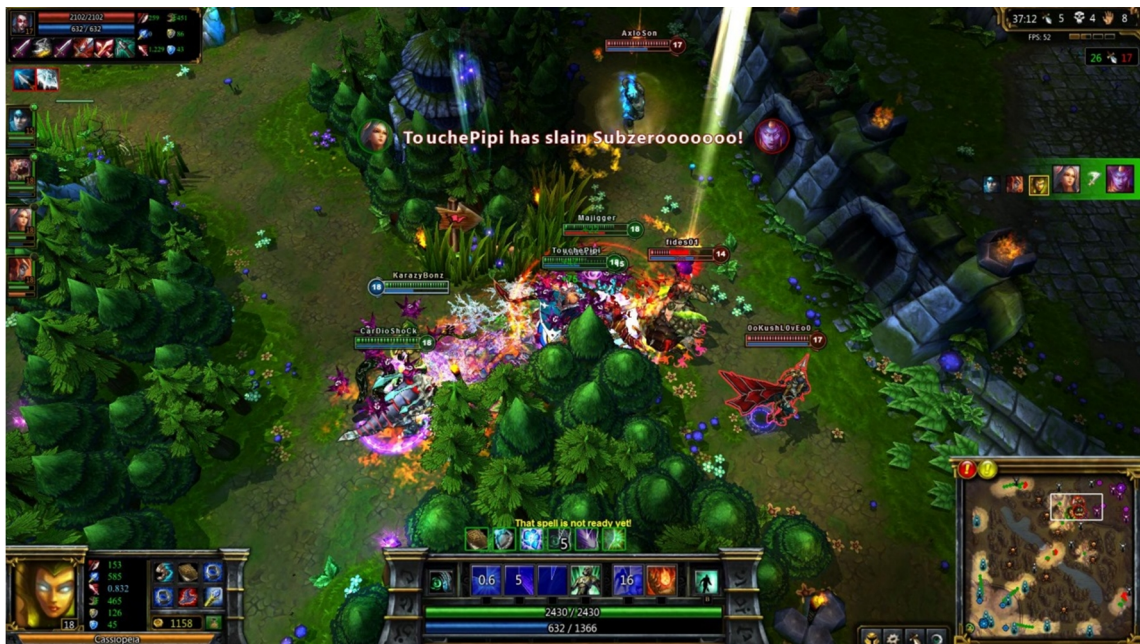
Zdroj: dailymotion.com

Příloha 4: Ukázka ze hry Counter-Strike: Global Offensive



Zdroj: wccftech.com

Příloha 5: Ukázka ze hry League of Legends



Zdroj: keengamer.com

Příloha 6: Ukázka ze hry StarCraft II: Heart of the Swarm



Zdroj: doupe.zive.cz

Příloha 7: Ukázka ze hry Hearthstone



Zdroj: venturebeat.com

Dotazník - Popularita e-sportu u pražské mládeže

Dobrý den, rád bych Vás požádal o vyplnění tohoto dotazníku, jehož vyplnění Vám zabere nanejvýš 5 minut. Data, která z něj získám, mi pomohou ve vypracování bakalářské práce zabývající se popularitou e-sportu u pražské mládeže. Dotazník je anonymní a získané údaje budou použity pouze pro účely této bakalářské práce.

Tento dotazník se týká pražské mládeže, což je pro účely zmíněné práce definováno jako populace ve věku 15-30 let aktuálně žijící v Praze. Nesplňujete-li tyto podmínky, bohužel nejste pro tento výzkum vhodným respondentem.

Děkuji za Vaši spolupráci a Váš čas

Martin Inneman

***Povinné pole**

1. Do které z těchto věkových skupin spadáte? *

Označte jen jednu elipsu.

- 15-19 let
 20-25 let
 26-30 let
 Jiné *Přestaňte tento formulář vyplňovat.*

2. Vaše pohlaví *

Označte jen jednu elipsu.

- Muž
 Žena

3. Slyšel/a jste již někdy o e-sportu? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano
 Ne *Přeskočte na otázku 12.*

4. Velmi stručně definujte co e-sport je *

5. Odkud jste se o e-sportu poprvé dozvěděl/a? *

Označte jen jednu elipsu.

- Z internetu
 Od přátel/rodiny
 Z televize
 Z novin/časopisu
 Jiné: _____

6. Znáte nějaké hry, které spadají do e-sportu? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano (pro tuto odpověď byste měl/a znát alespoň 2-3 hry)
- Ne *Přeskočte na otázku 8.*

7. Jmenujte některé z těchto her *

8. Znáte nějakou organizaci či tým, který v e-sportu působí? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano
- Ne *Přeskočte na otázku 10.*

9. Jmenujte alespoň některé *

10. Znáte nějaké hráče, kteří v e-sportu působí? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano
- Ne *Přeskočte na otázku 13.*

11. Jmenujte alespoň některé *

Přeskočte na otázku 13.

E-sport je soutěžní hraní počítačových her

12. Čím je podle Vás způsobeno, že o e-sportu nevíte (možnost více odpovědí) *

Zaškrtněte všechny platné možnosti.

- Nemám o něj zájem
- Nemám na to čas
- Nikdo mě k němu nepřivedl (kamarádi, rodina...)
- Nedostatek informací v médiích
- Jiné: _____

Přeskočte na otázku 25.

13. Sledujete e-sport? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano *Přeskočte na otázku 15.*
- Ne

14. Uvedl/a jste, že e-sport nesledujete. Čím je to způsobeno? (možnost více odpovědí) *

Zaškrtněte všechny platné možnosti.

- Nemám o něj zájem
- Nemám na to čas
- Nikdo mě k němu nepřivedl (kamarádi, rodina...)
- Jiné: _____

Přeskočte na otázku 19.

15. Kterou z her sledujete? *

16. Kde ho sledujete? *

Označte jen jednu elipsu.

- Na internetu (streamy, reportáže atd.)
- V televizi (herní pořady)
- Jiné: _____

17. Kterou scénu sledujete? *

Označte jen jednu elipsu.

- Pouze nejvyšší světovou scénu
- Pouze československou scénu
- Mám všeobecný přehled

18. Jak často e-sport sledujete? *

Označte jen jednu elipsu.

- Denně
- Párkrát do týdne
- Párkrát do měsíce
- Pouze výjimečně

19. Hrajete či hrál/a jste někdy nějakou hru, která se může řadit do e-sportu? *

Označte jen jednu elipsu.

- Ano *Přeskočte na otázku 21.*
- Ne

20. **Uvedl/a jste, že žádnou hru nehrál či nehrajete. Čím je to způsobeno? (možnost více odpovědí) ***

Zaškrtněte všechny platné možnosti.

- Nemám o něj zájem
- Nemám na to čas
- Nikdo mě k němu nepřivedl (kamarádi, rodina...)
- Jiné: _____

Přeskočte na otázku 23.

21. **Uveďte, o kterou hru se jedná ***

22. **Jak často jste tuto hru hráli/hrajete? ***

Označte jen jednu elipsu.

- Denně
- Párkrát do týdne
- Párkrát do měsíce
- Pouze výjimečně

23. **Jste registrováni na nějakém herním portálu, v nějaké lize či soutěži? ***

Označte jen jednu elipsu.

- Ano
- Ne *Přeskočte na otázku 25.*

24. **Uveďte o jaké portály, ligy či soutěže se jedná ***

25. **Myslíte si, že kdyby e-sport dostal větší prostor v médiích, že by získal větší sledovanost/pozornost? ***

Označte jen jednu elipsu.

- Ano
- Ne